一般質問の質問者順番と質問事項

（令和８年　第４回定例会）

質問順位	２　　８番議員　　大久保由美子	
質問事項１	児童生徒のゲームや動画の適切な利用について	
質問の要旨	児童生徒のゲーム（オンライン含む）や動画等の利用が日常化するなか、利用時間によって生活習慣の乱れ、睡眠不足、学校生活への影響などが懸念されている。また、友人とのオンラインゲームから自分の意思で退出できないなど、子ども同士の関係にも影響が生じ、長時間利用等への対応に悩む保護者も少なくない状況である。こうした現状を踏まえ、児童生徒への適切な利用の指導や、家庭との連携など、問題解決に向けた取組について問う。	
具体的な質問及び質問の相手	（１）　児童生徒のゲームや動画等の利用状況の実態把握について示せ	教育長
	（２）　長時間利用による睡眠不足や、学習・学校生活への影響について、どのような問題があると認識しているか示せ	教育長
	（３）　学校での適切な指導と、家庭への支援について示せ	教育長
	（４）　家庭・学校・教育委員会間の連携と、今後どのような対応策を進めていくのか示せ	教育長

一般質問の質問者順番と質問事項

（令和８年　第４回定例会）

質問順位	２　　８番議員　　大久保由美子	
質問事項２	選挙における電子投票の導入について	
質問の要旨	現在、町長選挙及び町議会議員選挙では、投票用紙に候補者氏名を記入する方式が採用されているが、記入ミスや判読困難による疑問票・無効票の発生、開票作業における人員や時間の負担などが課題となっている。こうした課題の解消や投票の利便性向上、開票事務の効率化を図るため、福岡県内の自治体では、タブレット端末等を活用した電子投票の導入に向けて条例制定が進んでいる。福岡県も令和９年４月の県議会議員選挙からの導入に向け、令和８年12月議会で条例制定の検討が進められている。本町も電子投票の導入について、検討する機会ではないかと考え、今後の見解について問う。	
具体的な質問及び質問の相手	（１）　現在の投票方法による投開票日の流れと、各投票所に従事する職員数と開票作業に従事する職員数を示せ	町　長
	（２）　投票や開票作業に伴う職員の負担、疑問票や無効票などの現状と課題について示せ	町　長
	（３）　電子投票の制度について町の認識を示せ	町　長
	（４）　電子投票の導入による効果と課題について示せ	町　長
	（５）　電子投票の導入について調査・検討する機会と考えるが見解を示せ	町　長